

Warsztaty: Design Thinking w pracy badawczej

- Chcesz tworzyć bardziej trafne pytania badawcze?
- Chcesz tworzyć innowacyjne rozwiązania naukowe?
- Szukasz sposobu, by Twoje projekty miały większy wpływ społeczny lub praktyczny?

Design Thinking to metoda, która rozwija kreatywność, uczy rozwiązywać złożone problemy i otwiera nowe perspektywy w nauce.

Czym jest Design Thinking?

Design Thinking (DT) to podejście do tworzenia innowacyjnych rozwiązań, które łączy empatię, kreatywność i logiczne myślenie. To nie tylko dla projektantów – każdy może z niego korzystać, jeśli dostanie odpowiednie narzędzia i przestrzeń do działania.

W kontekście pracy naukowej DT pozwala:

- lepiej zrozumieć problemy i potrzeby użytkowników wiedzy
- formułować istotne pytania badawcze,
- tworzyć pomysły, które mają realny potencjał wdrożeniowy
- rozwijać umiejętność pracy zespołowej i twórczego myślenia
- zwiększyć wpływ i wartość badań naukowych.

Co Cię czeka podczas warsztatów?

W ciągu intensywnych 3 godzin:

- ✓ poznasz kluczowe narzędzia Design Thinking,
- ✓ przejdiesz wszystkie etapy metody: empatia, definiowanie problemu, generowanie pomysłów, prototypowanie, testowanie w praktyce,
- ✓ rozwiniesz swoją kreatywność w pracy z konkretnym problemem,
- ✓ zobaczysz, że twórcze podejście nie wymaga "wrodzonego talentu" – tylko metody, współpracy i odwagi do działania.

Czego się nauczysz?

- Jak rozpoznawać realne potrzeby użytkowników (innych naukowców, nauki etc)
- Jak generować i testować pomysły badawcze
- Jak testować i rozwijać koncepcje bez kosztownych prototypów
- Jak efektywnie współpracować w interdyscyplinarnym zespole
- Jak przełożyć pomysły na działania i publikacje

Dla kogo?

Dla wszystkich, którzy:

- prowadzą badania lub planują projekt naukowy,
- chcą rozwijać swoją kreatywność i kompetencje projektowe,
- są otwarci na nowe metody pracy i myślenia.

Informacje organizacyjne:



Data: 25.06.25, godz. 9.00-12.00



Miejsce: aula im. prof. M. Tarczyńskiego, ul. M. Oczapowskiego 13/1 piętro 10-719
Olsztyn



Czas trwania: 3 godziny



Liczba miejsc ograniczona – obowiązują zapisy



[Formularz zgłoszeniowy:](#)



Co zabrać?

– Otwartość, ciekawość i coś do notowania.

Nie wymagamy doświadczenia w projektowaniu – wszystkiego nauczysz się na miejscu.